



*Agricultura
na Escola*

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a
terra

uma iniciativa



HEADS UP!

PÚBLICO-ALVO:

3.º Ciclo e Secundário

OBJETIVOS:

- Aprender e aprofundar os conceitos expostos
- Sistematizar a aprendizagem
- Avaliar a capacidade de explicação e transmissão do conhecimento

MATERIAIS:

- 36 Cartões HEADS UP!
- Ampulheta ou cronómetro
- Eventual fita para ajudar a segurar os cartões na testa
- Score Board

PROCEDIMENTO:

- Exposição, pelo professor, de informação sobre a evolução tecnológica na agricultura
- Jogar Heads Up!

OBJETIVO:

- Cada jogador terá UM MINUTO para tentar adivinhar o maior número de cartões possível

REGRAS:

- Os cartões são colocados à frente do jogador com a face voltada para baixo
- O jogador começa por retirar um cartão que, segura junto à sua testa, SEM PODER OLHAR PARA ELE
- Os outros jogadores dão pistas sobre a palavra que está no cartão para o primeiro jogador tentar adivinhar
- O primeiro jogador tem duas alternativas: continuar a tentar adivinhar o que está no seu cartão até acertar ou decidir mudar de cartão
- Repetir o processo até esgotar o tempo
- O jogador com mais cartões adivinhados ganha



*Agricultura
na Escola*

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a
terra

uma iniciativa



Cartões





Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



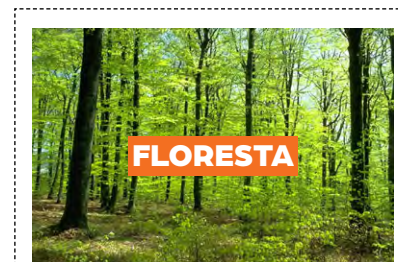
Cartões



PESTICIDA



IRRIGAÇÃO



FLORESTA



ALIMENTO



VINDIMA



TECNOLOGIA



AVIÁRIO



AGRICULTOR



SUBSISTÊNCIA



POMAR



GADO



LÃ





Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



Cartões

